

Plan de Área Far Northeast

Reunión del Comité Directivo #12



Fecha y hora: miércoles, 30 de mayo de 2018, 6:00 - 7:45 p.m.

Location: Biblioteca Montbello

Asistentes

MIEMBROS DEL COMITÉ DIRECTIVO (PRESENTE)

Katie McKenna	Blanca Madrid
Charlie Foster	Frank Tagader
Ann White	John Foote
George Merritt	Terry Liggins
Rose Thomas	Rick Wells

MIEMBROS DEL COMITÉ DIRECTIVO (AUSENTE)

Loretta Pineda	Angie Rivera-Malpiede
Brian Smith	Rich Barrows
Earleen Brown	Tim Camarillo
Turner Wyatt	Susan Stanton
Shelli Brown	LaToya Petty

OFICIALES ELECTOS/ AYUDAS DEL DISTRITO DEL CONSEJO

Chris Herndon, District 8	Stacie Gilmore, District 11
	Melissa Sotelo, District 11

PERSONAL DE COMMUNITY PLANNING & DEVELOPMENT

Eugene Howard	Lilly Djanians
Valerie Herrera	Courtland Hyser

VISITANTES/INVITADOS

Gretchen Armijo	Jay Renkins
Bob Luna	

Resumen de la reunión

1. BIENVENIDA Y PRESENTACIONES

John Foote dio la bienvenida a los asistentes y dirigió la reunión.

2. APROBACIÓN DE NOTAS DE REUNIÓN

Las notas de la reunión del 26 de abril de 2018 fueron revisadas y aprobadas. No hubo cambios.

3. PARQUES Y RECREACION

Mark Tabor proporcionó una descripción general del *Game Plan*, el plan de Parques y Recreación de toda la ciudad que se está actualizando actualmente como parte de Denveright. El *Game Plan* tiene cuatro principios rectores que forman la base de su proyecto de recomendaciones:

- Cada gota: Denver Parks and Recreation (DPR) proporcionará liderazgo para ser una ciudad más resistente y ambientalmente sostenible.
- Cada persona: DPR garantizará la equidad en la distribución de recursos y el acceso a nuestros servicios. DPR proporcionará programas, lugares e instalaciones que promuevan opciones de estilo de vida saludables para todos los residentes.
- Cada dólar: DPR modelará las mejores prácticas en gestión fiscal y de recursos para garantizar la salud económica y operativa a largo plazo del sistema.
- Singularmente Denver- DPR proporcionará parques, instalaciones y programas de alta calidad que reflejan la comunidad y la identidad cultural de Denver.

El Plan del Área del Far Northeast se basará en *Game Plan* al proporcionar recomendaciones de parques y recreación que son consistentes con las políticas de toda la ciudad, pero personalizadas para Far Northeast. Mark revisó los comentarios públicos recopilados hasta la fecha como parte del proceso de planificación del Far Northeast y sugirió las siguientes ideas para las recomendaciones del plan:

- Corredores de corriente / Canales restaurados
- Cubierta de árbol / Parkways / Xeriscape
- Rutas seguras a los parques / Campo de juegos
- Paseos de bienestar y programación
- Espacios de eventos y mercados étnicos
- Mejorar las instalaciones
- Programas después de la escuela
- Instalaciones de operaciones para GVR
- Pradera / Vistas de las montañas
- Conexiones de senderos / Parkways
- Arte publico

El comité directivo expresó un acuerdo general con esta lista de ideas. Los temas de las preguntas y respuestas y el debate se resumen a continuación:

- El estándar nacional para el acceso al parque es de 10 hectáreas por cada 1000 residentes. Denver en su conjunto tiene aproximadamente 9 hectáreas por cada 1000 residentes, y Far Northeast está cerca de ese número. El acceso disminuye a medida que crece un área si no se proporcionan nuevas parcelas.
- Denver no tiene un fondo de adquisición para parques nuevos en toda la ciudad, pero porciones del área de Gateway tienen una tarifa para este propósito. Esto proporciona un posible modelo, pero la fórmula es tal que los honorarios recaudados son relativamente bajos.

- Se necesita y se desea más arbolado, pero esto no tendrá éxito sin los siguientes componentes: riego y mantenimiento adecuados por parte de la ciudad para árboles en terrenos públicos, educación para propietarios sobre cómo seleccionar y cuidar árboles, inspecciones mejoradas / aplicación.

4. RESULTADOS DEL DISEÑAR CHARRETTE

Lilly Djanians presentó un resumen de los resultados de la charrette de diseño del Far Northeast que se llevó a cabo el 10 de mayo en el capítulo de Colorado del American Institute of Architects (AIA). El comité directivo revisó y discutió seis de las diez áreas antes de quedarse sin tiempo. Los temas de la discusión se resumen a continuación. Las cuatro áreas restantes se discutirán en la reunión del comité directivo del 28 de junio.

- Áreas 1 y 2 (Peoria)
 - Los conceptos para esta área deben considerar cómo cruzar Peoria y los desafíos presentados por la cantidad de tráfico de carga.
 - La solución de problemas de conectividad más amplios en Peoria requiere la coordinación con Aurora.
 - Considere enfatizar la conectividad de peatones y bicicletas en rutas paralelas en lugar de Peoria.
- Áreas 3 y 4 (Áreas comerciales en Chambers)
 - Es necesario abordar los problemas de transporte en esta área, incluidas las cámaras, que son una calle muy ancha. Mejore los pasos de peatones y el acceso de tránsito.
 - Haga más para dirigir a las personas al medio de estos sitios y use el desarrollo de relleno para llenar los vacíos.
 - Las comodidades están presentes pero están subutilizadas porque carecen de visibilidad.
 - Estas podrían ser buenas ubicaciones para viviendas asequibles y viviendas para personas de la tercera edad debido a la proximidad al comercio minorista y al empleo.
- Áreas 5 y 6 (Tierra no desarrollada al este de Peña y la intersección GVR Blvd / Tower Rd)
 - Necesita más parques en esta área, especialmente a medida que se desarrolla más tierra.
 - Conecte la rejilla de la calle a través de terrenos no desarrollados en esta área.
 - King Soopers es de menor tamaño y debería ser más grande.
 - Buscar formas de mejorar la entrada / salida, particularmente cerca del centro de GVR.
 - Necesita un mejor acceso entre el campus de Evie Garret Dennis y el GVR Rec Center.
 - Podría ser un buen lugar para el arte público, posiblemente inspirado en el antiguo letrero de la Guardería de la Torre.